



107. — JEUX DE CHEVALERIE.

(Miniature du manuscrit n° 9017 de la Bibliothèque royale à Bruxelles).

Parmi les jeux de chevalerie ce fut, après le tournoi, la « quintaine », qui eut le plus de vogue. Il s'agissait de toucher un mannequin de chevalier, monté sur un pivot, et de le faire tourner de façon à ne pas être atteint par le fléau qu'il tient.